



Beskæftigelsesudvalget

Udskrift af beslutningsprotokollen

Mødet den 25.03.2014

Punkt 8.

Forslag fra Per Clausen om, at nyttejob sker på overenskomstmæssige vilkår.

2014-416.

Familie- og Beskæftigelsesforvaltningen fremsender til Beskæftigelsesudvalgets drøftelse forslag fra Per Clausen om, at nyttejob sker på overenskomstmæssige vilkår.

Sagsbeskrivelse

Beskæftigelsesudvalget beslutter at kontanthjælpsmodtagere, der sendes i nyttejob, kun arbejder det antal timer, som det tager dem at tjene deres respektive ydelser ind, hvis arbejdet var udført efter overenskomsten på det givne område. Dermed underlægges de samme regler, som de modtagere af arbejdsmarkedsydelsen, som sendes i nyttejob.

Findes der ikke en overenskomst på området, inddrages den relevante fagforening i at finde en passende timeløn.

Forholdene gælder for alle, der sendes i nytteindsats uanset alder eller område for arbejdet.

Beggrundelse

Kommunen skal selvfølgelig ikke stå i spidsen for løndumping, og arbejdet fra nyttejobbere bør, ligesom alle andre job varetaget af kommunen, ske på overenskomstmæssige vilkår.

[Har tidlig aktivering en effekt](#)
[Notat om arbejdstiden i nyttejob](#)

Beslutning:

Drøftedes.

Lasse Frimand Jensen orienterede om et projekt, han arbejder med om grønne agenter knyttet op til den grønne omstilling, hvor man muligvis kunne indtænke at bruge de grønne agenter i nyttejobs. De grønne agenter skal arbejde tæt sammen med kommunens 42 samråd og sikre en lokal forankring af den grønne omstilling. Arbejdet kunne bestå i, at kompostere, affaldssortering og træning



Beskæftigelsesudvalget

Udskrift af beslutningsprotokollen

Mødet den 25.03.2014

af grøn bæredygtighed i lokalsamfundet for uddannelsesinstitutionerne, erhvervslivet og foreningslivet.

Følgende notater fra Jobcenter Aalborg blev omdelt på mødet:

- Notat af den 24.03.14 om Arbejdstiden i nytteindsats.*
- Notat af den 05.10.11 om Har hurtig aktivering effekt?*



Beskæftigelsesudvalget

Udskrift af beslutningsprotokollen

Mødet den 25.03.2014